



TREATY

Trash to Treasure Competition



PETUNJUK TEKNIS LOMBA PEMBUATAN KARYA “TRASH TO TREASURE (TREATY) COMP” 2024

A. KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa, berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya, segala proses persiapan Trash To Treasure dapat terlaksana dengan lancar. Tak lupa, berkat komitmen dan kerja keras seluruh guru dan manajemen sekolah SMA Pradita Dirgantara, teman-teman pengurus The Hemisphere Project, dan Yayasan Ardhya Garini atas kesempatan dan bimbingan sehingga buku Panduan Teknis Pelaksanaan “Trash to Treasure” telah selesai disusun dan dapat segera disebarakan serta diselenggarakan kepada seluruh peserta.

Sebagai wujud kepedulian kami kepada lingkungan, The Hemisphere Project bergerak untuk menyebarkan kebaikan lebih luas kepada adik-adik SD Angkasa di seluruh penjuru negeri. Berangkat dari kumpulan siswa SMA Pradita Dirgantara, kami merasa memiliki tanggung jawab untuk berkontribusi dalam meningkatkan mutu pendidikan serta kesadaran akan peduli lingkungan di Indonesia. Sebagai wujud nyata untuk meningkatkan cita cita tersebut, maka diselenggarakan suatu kegiatan kompetisi yaitu TRASH TO TREASURE (3T : TREATY 2024) sebagai wadah bagi siswa/i SD Angkasa untuk menyalurkan kreativitas dalam mengubah sampah bekas plastik menjadi barang bernilai seni dan guna.

Melalui penyelenggaraan Trash to Treasure 2024 ini, kami berharap, event ini mampu menjadi sebuah media bagi pelajar dan civitas SD Angkasa di seluruh Indonesia untuk berkompetisi dalam perbaikan lingkungan serta mewujudkan cita cita Sekolah Adiwiyata. Harapannya, lomba ini mampu meningkatkan motivasi dan kebaikan lebih luas dalam memerangi bersama masalah plastik di Indonesia. Akhir kata, semoga penyelenggaraan lomba ini dapat berjalan dengan lancar dan mampu memberikan manfaat yang maksimal bagi seluruh peserta dan penyelenggara.

Boyolali, 12 Juli 2024

Project Lead The Hemisphere Project

Nayla Faizha Efendi

B. LATAR BELAKANG

Kondisi lingkungan saat ini memerlukan perhatian khusus, terutama terkait dengan pengelolaan sampah yang masih menjadi masalah utama di berbagai wilayah. Sampah yang tidak dikelola dengan baik dapat merusak ekosistem, khususnya ekosistem laut yang sangat rentan terhadap pencemaran. Oleh karena itu, diperlukan upaya untuk meningkatkan kesadaran dan partisipasi masyarakat, terutama generasi muda, dalam menjaga kebersihan lingkungan dan mengelola sampah dengan bijak.

Lomba "Trash to Treasure (TREATY) Comp" 2024 diadakan sebagai salah satu langkah konkret dalam mendukung kampanye pengelolaan sampah dan pelestarian ekosistem laut. Melalui lomba ini, kami ingin mengajak siswa/i SD Angkasa seluruh Indonesia untuk berkreasi dengan memanfaatkan bahan-bahan bekas menjadi karya yang bermanfaat dan bernilai estetika tinggi.

Hemisphere Project adalah sebuah inisiatif sosial yang didirikan oleh siswa/i SMA Pradita Dirgantara penerima Beasiswa Indonesia Maju berdedikasi untuk menciptakan perubahan positif di masyarakat melalui berbagai kegiatan edukatif dan kreatif. Dengan fokus pada isu-isu lingkungan, proyek ini berusaha meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap pentingnya menjaga kelestarian alam dan mengelola sumber daya secara berkelanjutan. Salah satu kegiatan utama Hemisphere Project adalah menyelenggarakan lomba "Trash to Treasure (TREATY) Comp" 2024, yang bertujuan untuk mengedukasi dan menginspirasi generasi muda dalam memanfaatkan sampah menjadi sesuatu yang bernilai guna dan estetika.

Sebagai proyek sosial, Hemisphere Project berkomitmen untuk memberdayakan komunitas lokal, terutama generasi muda, melalui berbagai program yang mengedepankan kreativitas, inovasi, dan kolaborasi. Lomba ini bukan hanya sekedar kompetisi, tetapi juga sebuah gerakan untuk menumbuhkan rasa cinta dan tanggung jawab terhadap lingkungan sejak dini. Dengan melibatkan siswa/i SD Angkasa seluruh

Indonesia, kami berharap dapat membangun kesadaran kolektif tentang pentingnya pengelolaan sampah yang baik dan pelestarian ekosistem laut.

Hemisphere Project percaya bahwa perubahan besar dapat dimulai dari langkah kecil, dan lomba ini adalah salah satu cara untuk memulai perubahan tersebut. Melalui "Trash to Treasure (TREATY) Comp" 2024, kami berharap dapat memberikan kontribusi nyata dalam menciptakan lingkungan yang lebih bersih, sehat, dan berkelanjutan bagi generasi mendatang.

C. TUJUAN

1. Meningkatkan kesadaran siswa/i SD Angkasa terhadap pentingnya menjaga ekosistem laut dan mengelola sampah dengan bijak.
2. Mengembangkan kreativitas dan inovasi siswa/i dalam memanfaatkan bahan-bahan bekas menjadi karya yang bernilai guna.
3. Mendorong partisipasi aktif siswa/i dalam kegiatan yang positif dan edukatif terkait lingkungan.
4. Mempererat hubungan antar siswa/i dan guru pembimbing melalui kerja sama tim dalam pembuatan karya.
5. Memperkenalkan konsep daur ulang dan pemanfaatan sampah kepada masyarakat luas melalui media sosial.

D. HASIL YANG DIHARAPKAN

1. Terciptanya karya-karya inovatif dan fungsional dari bahan-bahan bekas yang dapat menginspirasi masyarakat dalam mengelola sampah.
2. Meningkatnya kesadaran siswa/i SD Angkasa akan pentingnya menjaga lingkungan dan ekosistem laut.
3. Terjalinnya kerja sama yang baik antara siswa/i dan guru pembimbing dalam menyelesaikan proyek kreatif.
4. Penyebaran informasi dan edukasi mengenai pentingnya daur ulang dan pengelolaan sampah melalui media sosial, yang diharapkan dapat menginspirasi masyarakat luas.

- 
- 
5. Adanya apresiasi dan penghargaan kepada siswa/i yang berhasil menciptakan karya terbaik, sehingga dapat memotivasi mereka untuk terus berkarya dan peduli terhadap lingkungan.

Dengan adanya lomba ini, kami berharap dapat memberikan kontribusi positif dalam upaya menjaga lingkungan dan menciptakan generasi muda yang kreatif, inovatif, dan peduli terhadap lingkungan. Semoga kegiatan ini dapat berjalan lancar dan mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Hormat kami,

Hemisphere Project

Trash to Treasure (TREATY) Comp 2024 Organizer



E. PERSYARATAN UMUM

- a. Peserta merupakan siswa/i di SD Angkasa seluruh Indonesia
- b. Setiap sekolah mengirim minimal 1 tim yang terdiri dari 5 siswa yang wajib didampingi 1 guru pembimbing
- c. Peserta diwajibkan mengumpulkan kartu pelajar SD Angkasa sebagai bukti persyaratan pendaftaran. Jika tidak memiliki kartu pelajar, dapat diganti dengan surat keterangan dari pihak sekolah.
- d. Peserta / perwakilan sekolah wajib mengikuti Technical Meeting (TM)
- e. Peserta wajib mengikuti aturan yang berlaku selama mengikuti rangkaian kegiatan

F. TEMA

"From Trash to Treasure"

INOVASI KREATIF : MENGUBAH PLASTIK MENJADI BARANG BERDAYA GUNA DAN JUAL

Kondisi lingkungan saat ini memerlukan perhatian khusus, terutama terkait dengan pengelolaan sampah yang masih menjadi masalah utama di berbagai wilayah. Sampah yang tidak dikelola dengan baik dapat merusak ekosistem, khususnya ekosistem laut yang sangat rentan terhadap pencemaran. Oleh karena itu, diperlukan upaya untuk meningkatkan kesadaran dan partisipasi masyarakat, terutama generasi muda, dalam menjaga kebersihan lingkungan dan mengelola sampah dengan bijak.

Lomba "Trash to Treasure (TREATY) Comp" 2024 diadakan sebagai salah satu langkah konkret dalam mendukung kampanye pengelolaan sampah dan pelestarian ekosistem laut. Melalui lomba ini, kami ingin mengajak siswa/i SD Angkasa seluruh Indonesia untuk berkreasi dengan memanfaatkan bahan-bahan bekas menjadi karya yang bermanfaat dan bernilai estetika tinggi.

Sub-Tema yang Dapat Dipilih:

a. Ekosistem Laut yang Sehat

Fokus pada karya yang menunjukkan bagaimana menjaga kebersihan laut dapat melestarikan kehidupan bawah laut dan memperbaiki kualitas air. Karya dapat berupa model terumbu karang yang terbuat dari bahan bekas atau diorama ekosistem laut yang menampilkan kehidupan laut yang seimbang dan bebas dari sampah.

b. Kreativitas dari Limbah Plastik

Menantang peserta untuk memanfaatkan limbah plastik yang sulit terurai menjadi produk yang berguna atau karya seni yang indah. Peserta dapat membuat mainan, perhiasan, atau dekorasi rumah dari botol plastik, kantong plastik, atau tutup botol.

c. Kearifan Lokal dan Daur Ulang

Mengajak peserta untuk menggali kearifan lokal dalam memanfaatkan barang bekas dan menggabungkannya dengan teknik tradisional. Misalnya, menggunakan kain perca untuk membuat baju adat atau anyaman dari plastik bekas untuk kerajinan tangan khas daerah.

d. Inovasi Hijau untuk Masa Depan

Menginspirasi peserta untuk merancang produk yang dapat menggantikan barang-barang sekali pakai dengan bahan yang lebih ramah lingkungan. Contohnya, membuat alat makan dari bambu bekas atau tas belanja dari kain perca.

G. PENDAFTARAN PESERTA

Pendaftaran beserta pengunggahan karya TREATY 2024 bisa dilakukan di laman Hemisphere melalui tautan berikut: <https://hemisphereproject.com/challenge/>

H. KETENTUAN TEKNIS UMUM

- a. Perlombaan dilakukan secara offline di sekolah Angkasa masing-masing
- b. Peserta menyertakan identitas dalam karyanya untuk menghindari plagiarisme. Identitas bisa berupa identitas pribadi dan juga identitas sekolah
- c. Peserta diharapkan bisa mengunggah karyanya beserta deskripsi karyanya di laman Instagram sekolah, orang tua, atau pribadi dengan memberikan tagar trend **#TreatywithHemisphere**, **WAJIB** tag dan follow akun Instagram **@hemisphere.project**, serta memastikan bahwa akun Instagram tidak dikunci (*open for public*)
- d. Peserta diharuskan mengunggah data terlampir di laman Instagram saat pengumpulan karya setiap *slide* sebagai berikut
 - i. Foto tim dan karya tampak depan
 - ii. Foto/video hasil karya tampak keseluruhan
 - iii. Dokumentasi proses pengerjaan
 - iv. Tambahan deskripsi / lampiran lain untuk menjelaskan karya (**opsional**)
- e. Untuk mengikuti perlombaan, pembimbing juga diharuskan untuk mengunggah karya tim di laman website hemisphereproject.com/challenge, beserta dengan deskripsi karya dan tautan unggahan di instagram sebagai syarat pendaftaran
- f. Pembimbing diwajibkan mengisi data diri saat proses pengunggahan karya
- g. Seluruh anggota tim diharuskan mengikuti setiap peraturan yang berlaku

I. JADWAL PELAKSANAAN

No.	Kegiatan	Tanggal	Tempat
1	Publikasi ke Eksternal	Juli 2024	Instagram dan Website Hemisphere
2	Technical Meeting	26 Juli 2024 (pukul 08.00-09.00 WIB)	Zoom Meeting (https://bit.ly/TechnicalMeetingTREATY24)
3	Pembuatan dan Pengumpulan/Pendaftaran Karya	26 Juli - 10 Agustus 2024	Instagram dan Website Hemisphere
4	Penilaian Karya	11 Agustus 2024 - 16 Agustus 2024	Internal Hemisphere
5	Pengumuman Pemenang	18 Agustus 2024	Instagram Hemisphere

J. KRITERIA PENILAIAN

	Presentase	1	2	3	4
Fungsionalitas	40%	Kerajinan tidak memiliki fungsi yang jelas dan tidak dapat digunakan.	Kerajinan memiliki fungsi yang sangat terbatas atau tidak jelas.	Kerajinan memiliki fungsi yang cukup baik, namun ada beberapa keterbatasan.	Kerajinan memiliki fungsi yang sangat baik dan dapat digunakan dengan sempurna.
Estetika	30%	Kerajinan tidak menarik secara visual dan kurang rapi.	Kerajinan agak menarik, namun ada beberapa bagian yang kurang rapi.	Kerajinan menarik secara visual dan cukup rapi.	Kerajinan sangat menarik secara visual dan sangat rapi.
Efektivitas	30%	Kerajinan tidak efektif dalam menyampaikan pesan atau tujuan perlombaan.	Kerajinan sedikit efektif, namun pesan atau tujuan kurang jelas.	Kerajinan cukup efektif dalam menyampaikan pesan atau tujuan.	Kerajinan sangat efektif dalam menyampaikan pesan atau tujuan perlombaan.

Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan dapat dipertanggung jawabkan, serta tidak dapat diganggu gugat.

K. HADIAH PERLOMBAAN

Pemenang akan didapatkan dari hasil penjurian. Pembacaan pemenang akan dilaksanakan secara online di zoom meeting pada tanggal 11 Agustus 2024. Rincian juara sebagai berikut:

1. Juara I
 - a. Uang Pembinaan Rp1.000.000,00
 - b. Sertifikat
 - c. Merchandise
2. Juara II
 - a. Uang Pembinaan Rp750.000,00
 - b. Sertifikat
 - c. Merchandise
3. Juara III
 - a. Uang Pembinaan Rp500.000,00
 - b. Sertifikat
 - c. Merchandise

L. CONTACT PERSON

1. Nadine Grace Dorothy Tarigan (Nadine)
WhatsApp : 081343212133
Email : nadinetarigann@gmail.com
2. Keefe Abiyasha Pradipta Surahman (Abi)
WhatsApp : 081906449529
Email : keefe.abiyasha@praditadirgantara.sch.id